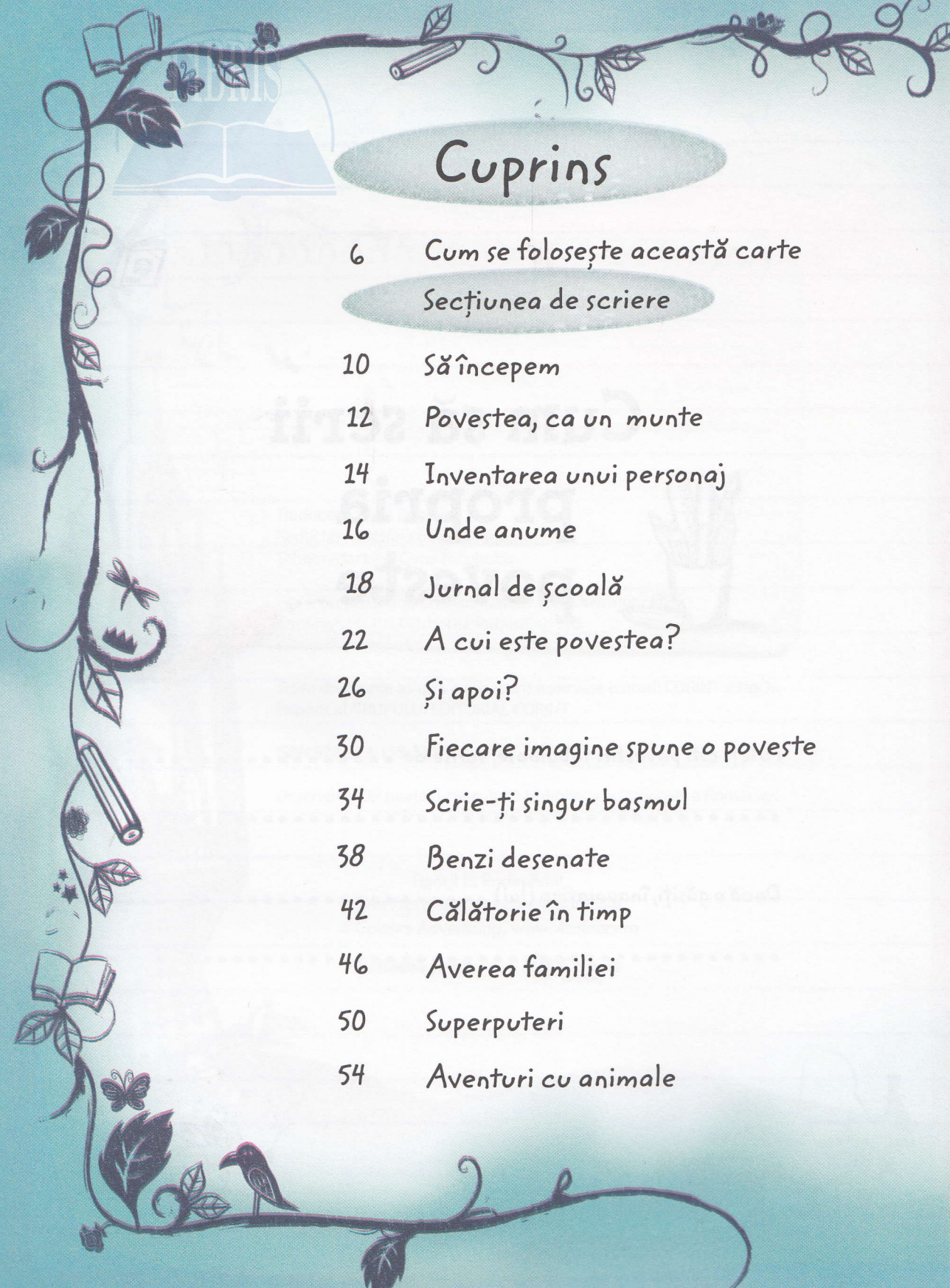


Cum să scrii propria poveste

Traducere din limba engleză:
Alina Popescu

 CORINT JUNIOR





Cuprins

6 Cum se folosește această carte

Secțiunea de scriere

10 Să începem

12 Povestea, ca un munte

14 Inventarea unui personaj

16 Unde anume

18 Jurnal de școală

22 A cui este povestea?

26 Și apoi?

30 Fiecare imagine spune o poveste

34 Scrie-ți singur basmul

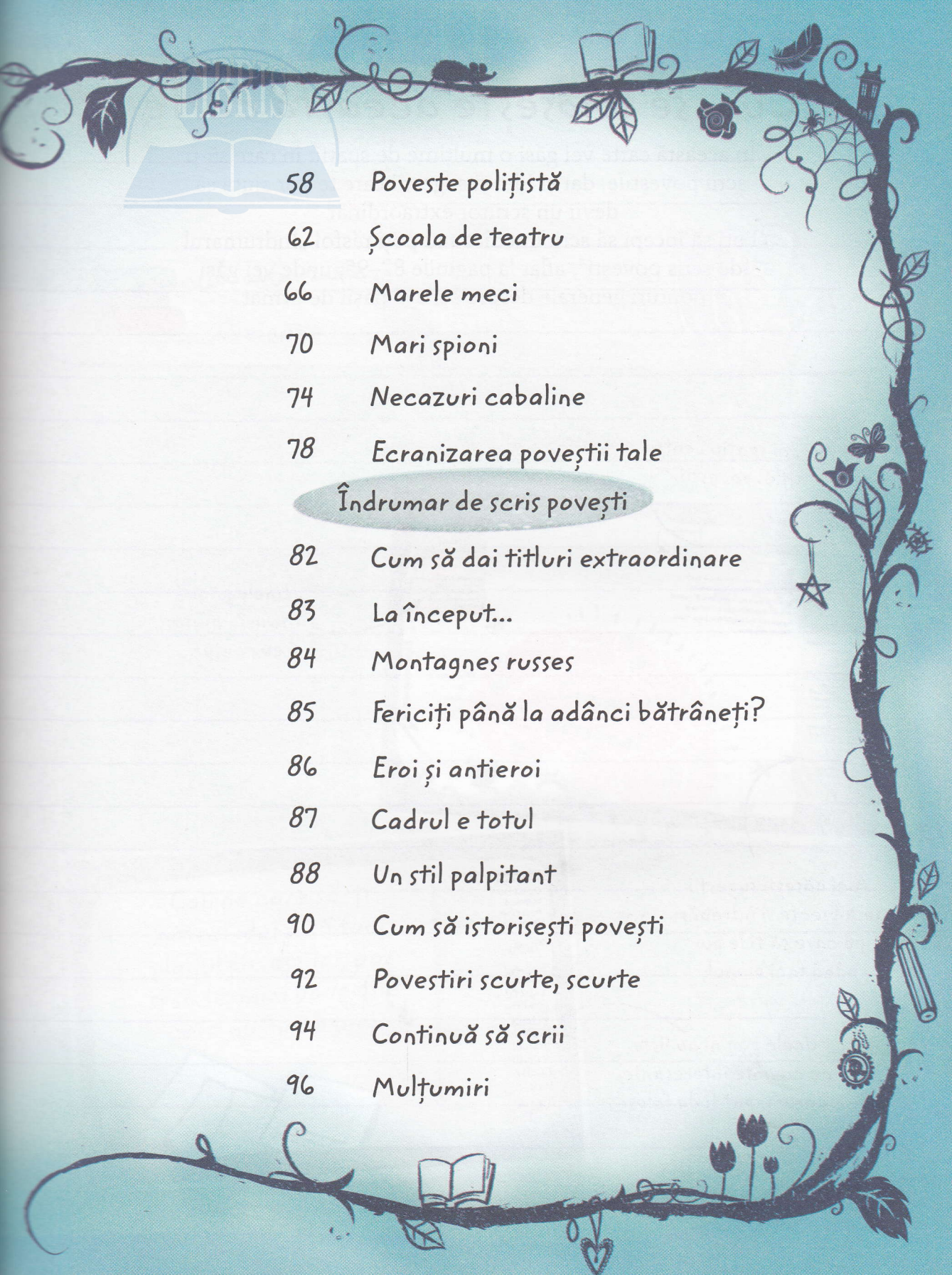
38 Benzi desenate

42 Călătorie în timp

46 Averele familiei

50 Superputeri

54 Aventuri cu animale



58	Poveste polițistă
62	Școala de teatru
66	Marele meci
70	Mari spioni
74	Necazuri cabaline
78	Ecranizarea poveștii tale
	Îndrumar de scris povești
82	Cum să dai titluri extraordinare
83	La început...
84	Montagnes russes
85	Fericiți până la adânci bătrâneți?
86	Eroi și antieroi
87	Cadrul e totul
88	Un stil palpitant
90	Cum să istorisești povești
92	Povestiri scurte, scurte
94	Continuă să scrii
96	Mulțumiri

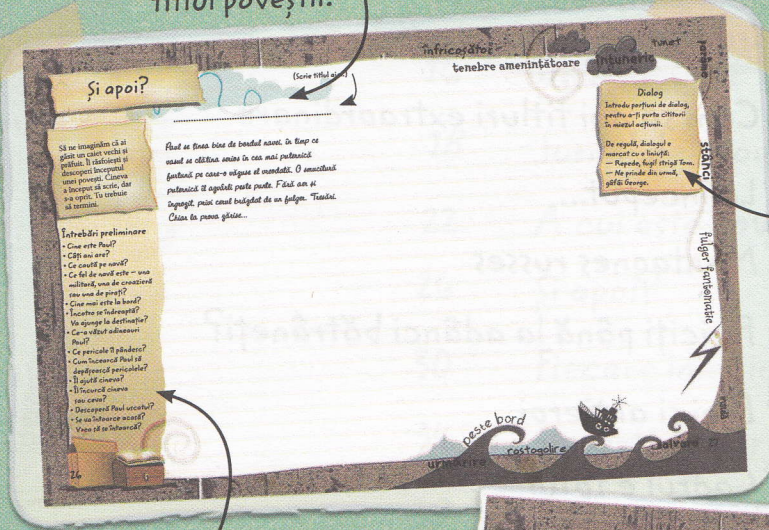
Cum se folosește această carte

În această carte vei găsi o mulțime de spațiu în care să-ți scrii poveștile, dar și idei și sugestii care te vor ajuta să devii un scriitor extraordinar.

Poți să începi să scrii imediat sau poți răsfoi „Îndrumarul de scris povești”, aflat la paginile 82–95, unde vei găsi ponturi generale despre scris și pașii de urmat.



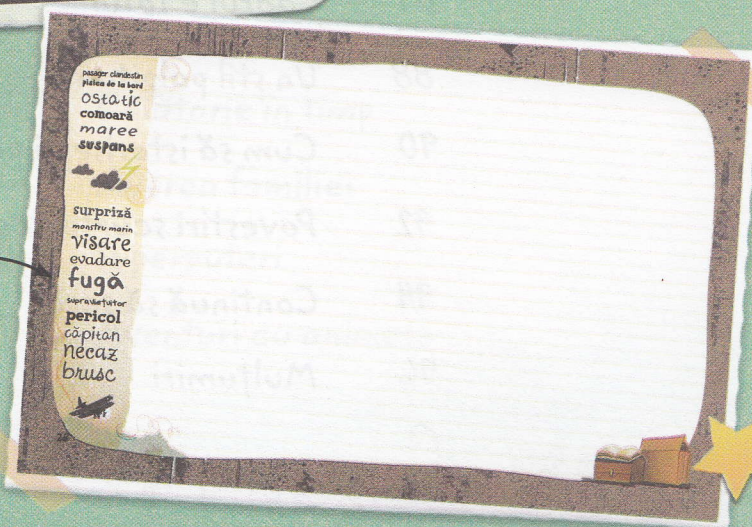
Aici ai spațiu pentru
titlul poveștii.



Unele pagini
îți vin în ajutor
cu ponturi.

Aici găsești sugestii
de subiecte și întrebări
pe care să ți le pui
când faci planul.

Unele pagini au liste
de cuvinte interesante,
care-ți pot fi de folos.

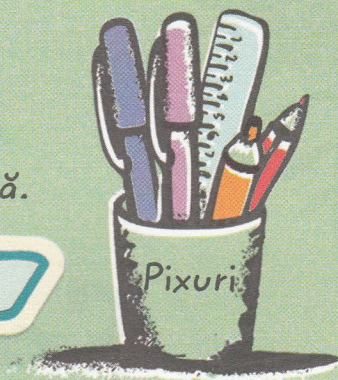




Lucruri de care ai nevoie:



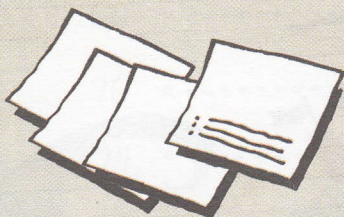
... și o gumă.



(poate unul de
sinonime)



Coli pe care să-ți
notezi idei și să faci
planul poveștilor, dar
și să termini poveștile
care nu încap aici.



Și
niște
idei.



Să începem



(Scrie titlul poveștii tale aici.)



Pentru a porni în prima ta aventură a scrisului, iată o schiță, în care să completezi spațiile libere.

Poți să alegi personajele, acțiunea și locul de desfășurare din listele care urmează sau poți să inventezi tu unele.

Sugestii pentru personaj

- clovn
- astronaut
- elev
- răufăcător
- zână
- gemeni obraznici
- elefanțel
- explorator
- cavaler
- pisică vorbitoare
- detectiv
- uriaș morocănos
- orfan singuratic
- dansator
- vedetă sportivă
- cântăreață de operă
- dinozaur prietenos
- superdetectiv
- maratonist
- păpușar



A fost odată ca niciodată...

(Describe personajul principal aici.)

El trăia în/mergea la...

(Describe cadrul de desfășurare a acțiunii aici.)

Într-o zi...

(Se întâmplă ceva și, astfel, povestea începe.)

Și așa...

(Ce face personajul în continuare și ce speră să se întâmple.)

Totuși...
(Ceva merge prost.)

Apoi...
(Cum încearcă personajul tău să rezolve problema?)

În cele din urmă...
(A reușit?)

La sfârșit...
(Scrie cum se termină povestea ta aici.)

Sugestii pentru cadrul acțiunii

- castel înfricoșător
- adâncul pădurii
- în vremuri străvechi
- insulă pustie
- stadion
- oraș din viitor
- palatul unui rege
- cocioabă
- internat
- stațiune pe litoral
- ruine misterioase
- labirint subteran
- tărâmul prăjiturilor
- corabie de pirați
- muzeu



Posibil început al poveștii – personajul...

- pornește în călătorie
- găsește o hartă a comorii
- descoperă că poate să zboare
- dă un spectacol
- merge la cumpărături
- participă la un concurs
- ajunge pe un tărâm ciudat
- primește o invitație
- își schimbă locuința
- hotărăște să dea o petrecere
- descoperă o ușă secretă
- fuge de acasă
- devine invizibil
- își face un prieten nou
- găsește un creion magic

